

Fetzer **FB** Die Brenner ohne Loch Holzbriketts

Dieser Brikett überzeugt durch seine lange Brenndauer, hervorragendes Flammenbild und sehr hohe Heizleistung. Hergestellt aus naturbelassenen Fichten- und Kieferspänen - ohne Zusatz von Bindemitteln - sind die Holzbriketts der perfekte CO²-neutrale Brennstoff. Mit unserer Spaltzange in ca. 2 – 3 cm dicke Scheiben geteilt, ist er ideal als Anfeuerholz geeignet.

Die Tipps zur richtigen Anwendung und Lagerung:

- Vor Feuchtigkeit schützen.
- Nur in geeigneten und zugelassenen Feuerstätten verwenden.
- Zum anzünden der Holzbriketts brechen Sie diese in ca. 2-3 cm dicke Scheiben.
- Sorgen Sie beim anfeuern für ausreichend Luftzufuhr.
- Die Füllmenge richtet sich je nach Ofengröße. Holzbriketts quellen beim brennen auf. Daher max. 2 Stück auflegen
- Die Asche der Holzbriketts eignet sich im Garten als wertvoller Dünger.

Die Fakten:

- Rohstoff: Fichte- und Kieferspäne
- Heizwert: > 5,2 kWh/kg
- Dichte: ~ 1,2 kg/dm³
- Feuchtigkeit: ~ 8 %
- Aschegehalt: ~ 0,2 %
- Brenn-/Glühdauer: ~ 1,5/0,5 Stunden
- Länge: 250 mm
- Durchmesser: 90 mm
- Verpackung: PE-Folie á 5 Briketts
- Anbrennbarkeit: Zerteilt mit Anzünder
- Quellen auf: Ja
- Lagerfähigkeit: mind. 2 Jahre
- Energievergleich: 1 Tonne ~ 5 srm Holz ~ 800 Ltr. Heizöl
- Gefertigt gemäß: Önorm M 7135
- Gewicht: 2 kg/Brikett, 10 kg/Pack, 1 Tonne/Palette
- Menge pro Palette: 100 Pakete = 1 Tonne pro Einwegpalette
- Einwegpalette (L/B/H): 1200 mm/1000 mm/1200 mm
- Reg.-Nr.: N 990 01



Albstadt: **Balingen:** **Denkingen:** **Hechingen:** **Internet:**

Rominger & Blaier GmbH
Kientenstr. 11
72458 Albstadt
Tel.: 0 74 31 / 13 10 - 0
Fax: 0 74 31 / 13 10 - 49

Albrechtstr. 32
72336 Balingen
Tel.: 0 74 33 / 21 4 25

In Lachen 20
78588 Denkingen

Tel.: 0 74 24 / 82 30

Tel.: 0 74 71 / 62 01 26 0

www.rominger-blaier.de
shop.rominger-blaier.de
fb/rominger.blaier
info@rominger-blaier.de

Rechtliches:
Sitz der Gesellschaft: Albstadt
Amtsgericht: Stuttgart HRB 400408
Geschäftsführer: Stefan Blaier • USt-ID-Nr.: DE208 043 462